

FEUER FREI AUF SMARTPHONE UND TABLET:**CIPSOFTS NEUES MULTIPLAYER-SPIEL PANZER LEAGUE KOMMT FÜR IOS UND ANDROID**

Erste mobile Mehrspieler-Online-Kampfarena für Panzer // Weltweite Veröffentlichung noch in diesem Jahr geplant // Teaser-Trailer bietet ersten Vorgeschmack

Regensburg, 18. Juli 2017 | Der deutsche Entwickler CipSoft plant noch in diesem Jahr die weltweite Veröffentlichung der ersten mobilen Mehrspieler-Online-Kampfarena für Panzer im App Store und bei Google Play. Panzer League befindet sich derzeit im Softlaunch und kann in ausgewählten Ländern Südostasiens bereits getestet werden. Das Free-to-Play-Spiel geht auf den Erfolg eines 2014 veröffentlichten Prototypen zurück und wurde seitdem immer weiter perfektioniert. Zwei Teams mit jeweils vier Spielern treffen in actionreichen Gefechten aufeinander, um den Sieg auf dem Schlachtfeld zu erringen und ihre Kampfmaschinen zu verbessern.

Einen ersten Vorgeschmack auf Panzer League bietet der neue Teaser-Trailer:
<https://youtu.be/jhyonWPzLY8>

Zum Start stehen den Spielern 18 einzigartige Panzer aus vier verschiedenen Klassen zur Verfügung. Jeder davon besitzt unterschiedliche Fähigkeiten und kann mit zahlreichen Upgrades weiter an den individuellen Spielstil angepasst werden – Unsichtbarkeit, Heilfähigkeiten oder brutale Feuerpower sind möglich! Während eines Matches müssen die Teams ihre Ressourcen klug einsetzen und können neue Items kaufen, um die Panzer zu spezialisieren. Nach jeder Runde können diese bearbeitet und aufgewertet werden, um noch mehr aus den mobilen Festungen herauszuholen.

Doch seine Gegner einfach nur anzugreifen, reicht nicht aus! Um zu gewinnen, müssen die Spieler mithilfe von Teamgeist und der richtigen Strategie wichtige Kontrollpunkte oder Forschungsstationen erobern. Dabei treten sie im Solo- oder Koop-Modus gegen den Computer an oder fordern andere Spieler aus der ganzen Welt heraus. Die Teams müssen sich wappnen und ihre Stärken klug ausspielen, denn PvP steht ab jetzt für Panzer versus Panzer.

Weitere Informationen zum Spiel stehen unter panzerleague.com zur Verfügung.

ÜBER CIPSOFT

Die CipSoft GmbH wurde im Juni 2001 gegründet und entstand aus dem Erfolg von Tibia, eines der ersten MMORPGs der Welt. Das Spiel ist inzwischen seit mehr als 20 Jahren erfolgreich und setzte als eines der ersten auf ein Freemium- bzw. Free-to-Play-Modell. Als einer der ältesten deutschen Spieleentwickler erwirtschaftet das Unternehmen heute einen Umsatz von knapp zehn Millionen Euro jährlich bei einem Personalstamm von 90 Mitarbeitern. Mit der Entwicklung von TibiaME, einer von Tibia inspirierten Mobiladaption, veröffentlichte CipSoft 2003 das erste Online-Rollenspiel für Handys und erkannte damit früh das Potenzial von mobilen Midcore/Hardcore-Titeln. Als unabhängiges Entwicklerstudio mit ausschließlich eigener Finanzierung nutzen die Regensburger ihre kreative Freiheit sowie ihre Erfahrung mit Online-Multiplayer-Spielen konsequent, um bei der Weiter- und Neuentwicklung ihrer Produkte innovative Wege zu gehen.